

## Требования к программам

### «ЮНЫЙ ФИГУРИСТ»

1. Максимум один перекидной прыжок и два различных прыжка в 1 оборот.
2. Максимум одно любое вращение в одной позиции без смены ноги. Заход прыжком запрещен. Максимальный уровень вращения - базовый.
3. Одна хореографическая последовательность.

Оцениваются два компонента: навыки скольжения и представление программы. Снижение за каждое падение 0,5 балла.

Продолжительность программы: 2 мин. (+/- 10)

Запрещены – каскады, Аксель, комбинированные вращения.

### «ПЕРВЫЕ ШАГИ»

До соревнований категории «Первые шаги», допускаются все спортсмены до 6 лет включительно, 1-ый год обучения.

Длительность программы – 1 минута 30 секунд  $\pm$  10 секунд.

Фактор компонентов программы 1,20.

Максимальный уровень технических элементов – базовый.

Длительность разминки – 5 минут.

Снижений за падение нет, но, если падение произошло во время исполнения элемента, это повлечет снижение судьями GOE.

**Элементы для исполнения:**

- **1W**: прыжок с двух ног на две с поворотом или перекидной.
- **Usp**: вращение стоя на одной или двух ногах (минимум 2 оборота).
- **Chsq**: разрешено в исполнении спирали (Ласточка, выпад, кольцо).

### **Возрастные группы:**

В зависимости от числа участников, в одиночном катании в произвольной программе возможно деление на следующие возрастные классы:

#### **ДЕТИ- любители:**

- Детский 1 (4-6 лет)
- Детский 2 (7-9 лет)
- Детский 3 (10-12 лет)
- Юниорский 1 (13-15 лет)
- Юниорский 2 (16-17 лет)

#### **ВЗРОСЛЫЕ-любители,**

- Молодёжный класс (18-27 лет)
- I Класс (28-37 лет)
- II Класс (38-47 лет)
- III Класс (48-57 лет)
- IV Класс (58-67 лет)
- V Класс (68 и старше)

### **Требования к содержанию программ**

#### **ОДИНОЧНОЕ КАТАНИЕ–ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА**

#### **(FREE SKATING)**

Требования к программам одинаковые для мужчин и женщин.

Возраст участника определяется на 1 июля 2024 г (в сезоне 2024-2025)

Ожидается, что участники соревнований выбирают соревновательную категорию, соответствующую их текущим навыкам катания.

В случае нарушения временных лимитов по продолжительности соревновательной программы, установленных для каждой категории, судейской бригадой будет наложен штраф:

в 1 балл за каждые до 5 сек для категорий Золото, Мастер, Мастер-элит,  
в 0,5 балла за каждые до 5 сек для категорий Пре-бронза, Бронза, Серебро.

Участники соревнований обязаны занять стартовую позицию в течении 30 сек с момента приглашения на лед и объявления их имени.

Участники соревнований в Интерпретации должны выбирать такую же соревновательную категорию как в Одиночном катании или Танцах (соло) или на уровень выше (не ниже). Например, при выборе категории Серебро в Одиночном катании, в Интерпретации, участник выбирает Серебро или Золото.

В случае подачи менее 3-х заявок в соответствующую категорию Одиночного катания или Интерпретации, участники разных возрастных классов могут объединяться в одну соревновательную группу.

## МАСТЕР ЭЛИТ

Технические требования категории МАСТЕР ЭЛИТ совпадают с требованиями категории МАСТЕР. За исключением того, что в категории Мастер Элит разрешены тройные прыжки.

Заявляться в данную категорию имеют право фигуристы, когда-либо участвовавшие в официальных спортивных соревнованиях по фигурному катанию на коньках и имевшие присвоенный 2 спортивный разряд и выше.

## МАСТЕР

Длительность программы – 3 минуты ± 10 секунд.

Фактор компонентов программы 2,67.

Максимальный уровень технических элементов – 4.

Длительность разминки – 6 минут.

Снижение за каждое падение 1,0 балл.

### Максимум 5 (пять) прыжковых элементов

- Один из прыжков должен быть прыжком типа Аксель.
- Разрешены одинарные, двойные прыжки, двойной Аксель.
- Тройные и четверные прыжки запрещены.
- Разрешено максимум 2 каскада или 1 каскад и 1 комбинация.
- 1 каскад или 1 комбинация могут состоять из 3-х прыжков, остальные каскады/комбинация могут состоять из 2-х прыжков каждый.
- Комбинация прыжков состоит из 2-х или 3-х прыжков (с любым разрешенным в категории количеством оборотов), в которой вторым или третьим прыжком должен быть Аксель, который выполняется сразу после приземления с предыдущего прыжка путем переступания с дуги приземления на дугу отрыва.
- Каждый прыжок может быть исполнен не более 2-х раз.
- Ойлер считается прыжком из списка только в том случае, если он выполняется в каскаде между двумя прыжками из списка.
- Прыжки не из списка могут быть включены в программу как связующие шаги.

### Максимум 3 (три) вращения

- Все вращения должны иметь разные аббревиатуры. Одно (1) из них должно быть комбинированным вращением со сменой ноги и одно (1) – прыжком во вращение или вращением с входом прыжком.
- Вращения должны включать обязательное минимальное количество оборотов – 5 (пять) в любом вращении без смены ноги и 8 (восемь) для любого вращения со сменой ноги.
- Вращение, в котором нет 2 оборотов в базовой позиции будет названо вращением без уровня и не будет иметь стоимости. При этом, во вращении не было исполнено трех оборотов, то это будет рассматриваться, как элемент хореографии и вращение не будет засчитано.
- Комбинированное вращение должно включать минимум две (2) различные базовые позиции с двумя (2) оборотами в каждой из них. Для получения полной стоимости комбинированное вращение должно включать все три (3) базовые позиции.
- Все вращения со сменой ноги должны иметь минимум три (3) оборота на каждой ноге. Если это требование не выполнено, вращение будет отмечено знаком V.

### Максимум 1 (одна) дорожка шагов

- Дорожка шагов должна покрывать всю поверхность льда.

## ЗОЛОТО

Длительность программы – 2 минуты 50 секунд  $\pm$  10 секунд.

Фактор компонентов программы 2,67.

Максимальный уровень технических элементов – 3. Любые дополнительные черты не будут

учтены для определения уровня и будут проигнорированы Технической Бригадой.

Длительность разминки – 6 минут.

Снижение за каждое падение 1,0 балл.

### **Максимум 5 (пять) прыжковых элементов**

- Разрешены одинарные прыжки (включая одинарный Аксель) или двойные прыжки. Двойной Флип, двойной Лутц, двойной Аксель и тройные прыжки запрещены.
- Разрешено максимум 2 каскада или 1 каскад и 1 комбинация. 1 каскад или 1 комбинация могут состоять из 3-х прыжков, остальные каскады/комбинация могут состоять из 2-х прыжков каждый.
- Комбинация прыжков состоит из 2-х или 3-х прыжков (с любым разрешенным в категории количеством оборотов), в которой вторым или третьим прыжком должен быть Аксель, который выполняется сразу после приземления с предыдущего прыжка путем переступания с дуги приземления на дугу отрыва.
- Каждый прыжок может быть исполнен не более 2-х раз.
- Ойлер считается прыжком из списка только в том случае, если он выполняется в каскаде между двумя прыжками из списка.
- Прыжки не из списка могут быть включены в программу как связующие шаги.

### **Максимум 3 (три) вращения**

- Все вращения должны иметь разные аббревиатуры. Одно (1) из них должно быть комбинированным вращением со сменой ноги и одно (1) – прыжком во вращение или вращением с входом прыжком.
- Вращения должны включать обязательное минимальное количество оборотов – 4 (четыре) в любом вращении без смены ноги и 8 (восемь) для любого вращения со сменой ноги.
- Вращение, в котором нет 2 оборотов в базовой позиции будет названо вращением без уровня и не будет иметь стоимости.
- Комбинированное вращение должно включать минимум две (2) различные базовые позиции с двумя (2) оборотами в каждой из них. Для получения полной стоимости комбинированное вращение должно включать все три (3) базовые позиции.
- Все вращения со сменой ноги должны иметь минимум три (3) оборота на каждой ноге. Если это требование не выполнено, вращение будет отмечено знаком V.

### **Максимум 1 (одна) дорожка шагов**

- Дорожка шагов должна покрывать всю поверхность льда.

## СЕРЕБРО

Длительность программы – 2 минуты ± 10 секунд.

Фактор компонентов программы 2,00.

Максимальный уровень технических элементов – 2. Любые дополнительные черты не будут учтены для определения уровня и будут проигнорированы Технической Бригадой.

Длительность разминки – 5 минут.

Снижение за каждое падение 0,5 балла.

### **Максимум 4 (четыре) прыжковых элементов**

- Разрешены любые одинарные прыжки (включая одинарный Аксель). Двойные и тройные прыжки запрещены.
- Разрешено максимум 2 каскада или 1 каскада и 1 комбинация. 1 каскад или 1 комбинация могут состоять из 3-х прыжков, другой каскад/комбинация может состоять из 2-х прыжков.
- Комбинация прыжков состоит из 2-х или 3-х прыжков (с любым разрешенным в категории количеством оборотов), в которой вторым или третьим прыжком должен быть Аксель, который исполняется сразу после приземления с предыдущего прыжка путем переступания с дуги приземления на дугу отрыва.
- Каждый прыжок может быть исполнен не более 2-х раз.
- Ойлер считается прыжком из списка только в том случае, если он исполняется в каскаде между двумя прыжками из списка.
- Прыжки не из списка могут быть включены в программу как связующие шаги.

### **Максимум 2 (два) вращения**

- Вращения должны иметь разные аббревиатуры.
- Вращения должны включать обязательное минимальное количество оборотов – 4 (четыре) в любом вращении без смены ноги и 6 (шесть) для любого вращения со сменой ноги.
- Вращение, в котором нет 2 оборотов в базовой позиции будет названо вращением без уровня и не будет иметь стоимости.
- Комбинированное вращение должно включать минимум две (2) различные базовые позиции с двумя (2) оборотами в каждой из них. Для получения полной стоимости комбинированное вращение должно включать все три (3) базовые позиции.
- Все вращения со сменой ноги должны иметь минимум три (3) оборота на каждой ноге. Если это требование не выполнено, вращение будет отмечено знаком V.
- Будут засчитаны только черты до 2 уровня включительно. Любые дополнительные черты не будут учтены для определения уровня и будут проигнорированы Технической Бригадой.

### **Максимум 1 (одна) хореографическая последовательность**

- Должна покрывать минимум половину (1/2) поверхности льда.
- Состоит из хотя бы двух (2) различных движений катания (спирали, арабески, кораблики, Ina Bauer, гидроблейдинг, прыжки не из списка). Шаги и повороты могут быть использованы для соединения двух или более различных движений катания между собой.
- Рисунок не предписан, однако последовательность должна быть чётко видимой.
- Хореографическая последовательность имеет базовую стоимость и будет оценена судьями только посредством GOE.

## БРОНЗА

Длительность программы – 1 минута 40 секунд  $\pm$  10 секунд.

Фактор компонентов программы 2,00.

Максимальный уровень технических элементов – 1.

Длительность разминки пять (5) минут.

Снижение за каждое падение 0,5 балла.

### **Максимум 4 (четыре) прыжковых элементов**

- Разрешены любые одинарные прыжки. Прыжок типа Аксель, двойные и тройные прыжки запрещены.
- Разрешено максимум 1 каскад. Каскад может состоять только из двух (2) прыжков из списка.
- Каждый прыжок может быть исполнен не более 2-х раз.
- Прыжок перекидной рассматриваться не будет.

### **Максимум 2 (два) вращения**

- Вращения должны иметь разные аббревиатуры, представляющие собой вращение в одной позиции со сменой или без смены ноги. Прыжок во вращение не разрешен.
- Вращения должны включать обязательное минимальное количество оборотов – 3 (три) в любом вращении без смены ноги и 6 (шесть) для вращения со сменой ноги.
- Вращение, в котором нет 2 оборотов в базовой позиции будет названо вращением без уровня и не будет иметь стоимости.
- Все вращения со сменой ноги должны включать не менее 3 оборотов на каждой ноге. Если это требование не выполнено, вращение будет отмечено знаком V.
- Будут засчитаны только черты до 1 уровня включительно. Любые дополнительные черты не будут учтены для определения уровня и будут проигнорированы Технической Бригадой.

### **Максимум 1 (одна) хореографическая последовательность**

- Должна покрывать минимум половину (1/2) поверхности льда.
- Состоит из хотя бы двух (2) различных движений катания (спирали, арабески, кораблики, Ina Bauer, гидроблейдинг, соединительные прыжки не из списка). Шаги и повороты могут быть использованы для соединения двух или более различных движений катания между собой.
- Рисунок не предписан, однако последовательность должна быть чётко видимой.
- Хореографическая последовательность имеет базовую стоимость и будет оценена судьями только посредством GOE.

## ПРЕ-БРОНЗА

**Длительность программы** – 1 минута 30 секунд ± 10 секунд.

**Фактор компонентов программы** 1,20.

Максимальный уровень технических элементов – базовый.

Длительность разминки – 5 минут.

**Снижение** за каждое падение 0,5 балла.

### **Максимум 3 (три) прыжковых элементов**

• Разрешены прыжки в пол-оборота и одинарные прыжки Тулуп, Сальхов и Риттбергер. Одинарные прыжки Флип и Лутц, прыжок типа Аксель, двойные и тройные прыжки запрещены. В этой категории перекидной прыжок засчитывается как прыжок из списка с обозначением 1W (Вальсовый) и базовой стоимостью 0,2 балла.

• Разрешен максимум 1 каскад из двух (2) прыжков из списка.

• Каждый прыжок может быть исполнен не более 2-х раз.

### **Максимум 1 (одно) вращение**

• Вращение стоя в одной позиции без смены ноги. Прыжок во вращение запрещен.

• Минимальное количество оборотов во вращении 3 (три).

• Вращение, в котором нет 2 оборотов в базовой позиции будет названо вращением без уровня и не будет иметь стоимости.

• Максимальный уровень – базовый. Любые дополнительные черты не будут учтены для определения уровня и будут проигнорированы Технической Бригадой.

### **Максимум 1 (одна) хореографическая последовательность**

• Должна покрывать минимум половину (1/2) поверхности льда.

• Состоит из хотя бы двух (2) различных движений катания (спирали, арабески, кораблики, Ina Bauer, гидроблейдинг, соединительные прыжки не из списка). Шаги и повороты могут быть использованы для соединения двух или более различных движений катания между собой.

• Рисунок не предписан, однако последовательность должна быть чётко видимой.

• Хореографическая последовательность имеет базовую стоимость и будет оценена судьями только посредством GOE.

## ПЕРВЫЕ ШАГИ

**Длительность программы** – 1 минута 30 секунд ± 10 секунд.

**Фактор компонентов программы** 1,20.

Максимальный уровень технических элементов – базовый.

Длительность разминки – 5 минут.

**Снижений за падение нет**, но, если падение произошло во время исполнения элемента, это повлечет снижение судьями GOE.

### **Элементы для исполнения:**

• **1W**: прыжок с двух ног на две с поворотом или перекидной.

• **Usp**: вращение на двух ногах (минимум 2 оборота).

• **Chsq**: разрешено в исполнении спирали (Ласточка, выпад, кольцо).

## ИНТЕРПРЕТАЦИЯ

### **Длительность программы:**

- Мастер Элит, Мастер – 2 минуты ± 10 секунд.
- Золото, Серебро, Бронза, Пре-бронза – 1 минута 30 секунд ± 10 секунд.

Оцениваются только компоненты программы. Техническая оценка отсутствует.

### **Фактор компонентов программы 1,00**

#### **Снижения за каждое неконтролируемое падение:**

- Мастер Элит, Мастер, Золото – 1,00 балл.
- Серебро, Бронза, Пре-бронза – 0,50 балла.

Участник может подать заявку в ту же категорию, что и в произвольной программе или на одну (1) категорию выше.

Длительность разминки – 4 минуты.

### **Минимум один (1) и максимум два (2) одинарных прыжка**

- Должны быть исполнены только одинарные прыжки из списка.
- Перекидной прыжок (1W) будет считаться прыжком из списка только в категории Пре-бронза.
- Запрещены прыжки типа Аксель (кроме категорий Мастер и Мастер Элит), прыжки в два (2) и более оборота, каскады прыжков.
- Запрещенные элементы – прыжки типа сальто, лежание на льду, длительное и/или на месте стояние на льду на двух коленях.

### **Минимум одно (1) и максимум 2 (два) вращения**

- Вращение может быть любым

1. Прыжки и вращения оцениваются с точки зрения их хореографического эффекта, соответствия музыке и теме программы, а не на основании их сложности;
2. Программа должна быть основана на мастерстве катания и качестве исполнения. Нежелательно чрезмерное использование шагов на зубцах. Фигурист не должен оставаться на одном месте более 5 секунд;
3. Рефери применяет снижение в один (1,00) балл за каждый запрещенный элемент, а также каждый элемент, исполненный в количестве, превышающем максимально допустимое. Если в программу не включен элемент в минимально требуемом количестве, то рефери применяет снижение в один (1,00) балл за каждый пропущенный элемент;
4. Костюмы/Реквизит см. пункт 8 Правил вида спорта «фигурное катание на коньках» среди любителей. Выступление в костюмах, не отвечающих перечисленным требованиям и использования недопустимого реквизита должно привести к снижению оценки (см. пункт 16.3. Правил).